

Pouvoir: permet d'échanger une de ses tuiles avec son adversaire.



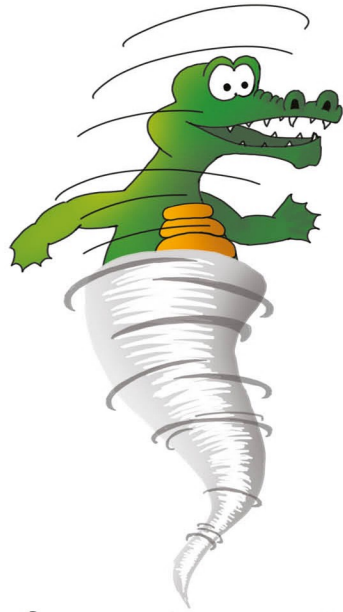
Castor Che

Pouvoir: permet de rejouer.



Cloporte Bonheur

Pouvoir: permet de remettre dans la pioche
une tuile gagnée par son adversaire.



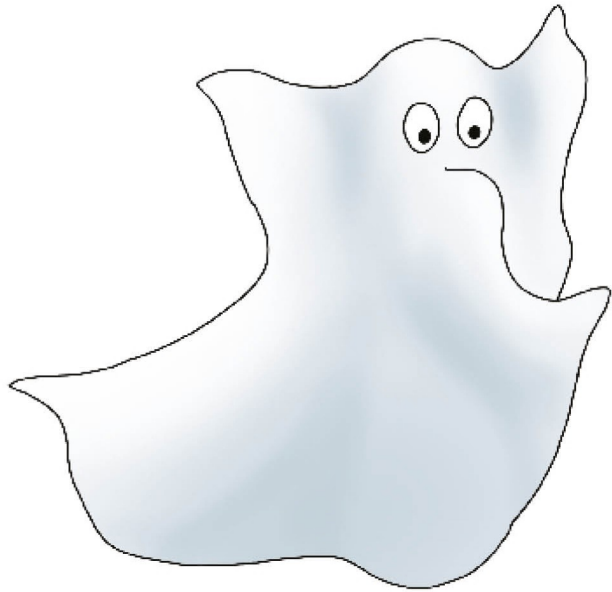
Alligator Nade

Pouvoir: permet de regarder quatre tuiles
dans le jeu sans les montrer à son adversaire.



Calamar About

Pouvoir: permet d'échanger une de ses tuiles avec son adversaire.



Eléphant Tôme

Pouvoir: permet de ramasser n'importe quelle tuile retournée en même temps que la raie manta.



Raie Manta-Liste

Pouvoir: permet d'empêcher son adversaire de retourner une tuile précise au tour de jeu suivant (on pose un jeton sur cette tuile).



Requin mar-Thor