

# Le goûter des monstres (jeu HABA)



J'ai découvert un jeu intéressant qui, en dehors de son aspect ludique indéniable, a pour objectif de développer les capacités de **concentration** et la **rapidité psychomotrice** des enfants à partir de 5 ans.

Vous le trouverez par exemple ici: <http://www.oxybul.com/jeu-de-societe-le.../produit/309032>

Comme vous le verrez, le jeu tourne autour de la notion de **couleurs**. Afin de stimuler simultanément l'**identification de mots** par certains enfants que nous sommes amenés à prendre en charge en séances d'orthophonie, je vous suggère de créer des cartes qui remplaceront celles du jeu.

Je vous en propose ici un exemple avec des mots issus d'**EOLE** (par exemple ici:

<http://www.mot-a-mot.com/eole-avec-cd-rom-echelle...> et **NOVLEX** <http://www2.mshs.univ-poitiers.fr/novlex/> (cf. formation de **Laurence Launay** que je remercie). Il s'agit des **niveaux CP et CE1**.

Les mots sont donc écrits en plusieurs couleurs et, comme dans le jeu original dont mon adaptation est inséparable, le 1<sup>er</sup> à avoir pioché les bonnes couleurs a gagné. J'utilise le dé du jeu de la même manière que dans la règle originale.

J'ajoute un 2<sup>nd</sup> dé qui permet de réinvestir les mots utilisés soit par oral soit par écrit afin de permettre une représentation mentale et ainsi tenter de fixer l'orthographe du mot.

Epelle une  
lettre sur  
deux

Epelle le mot  
à l'endroit

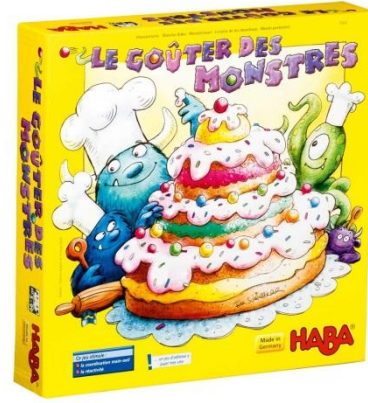
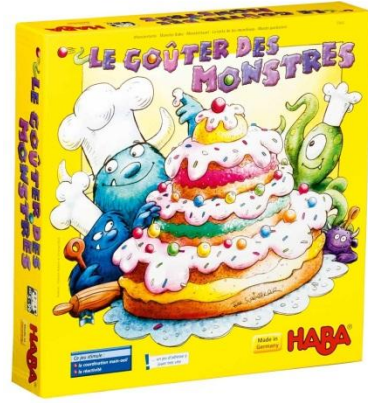
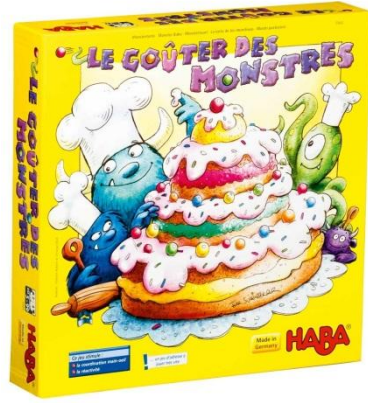
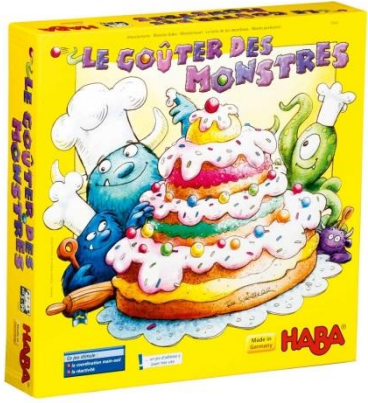
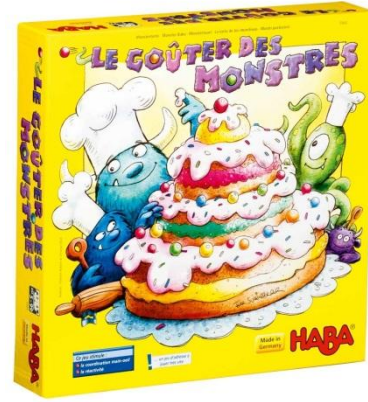
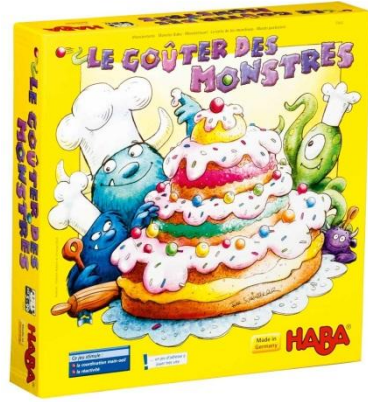
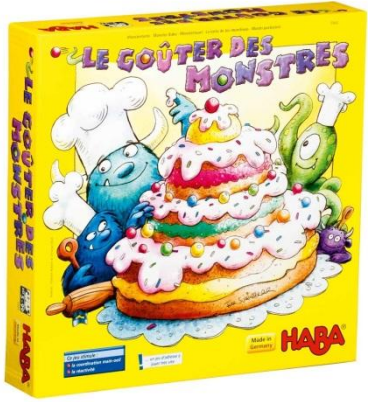
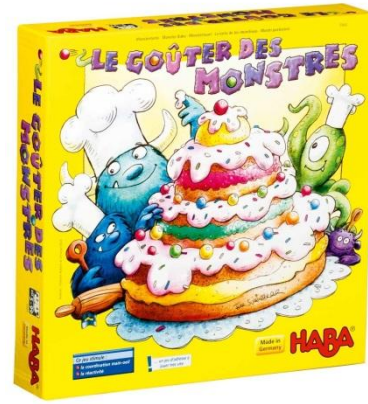
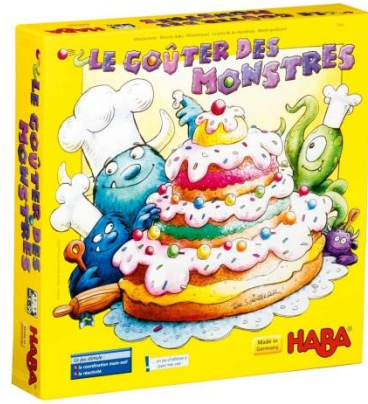
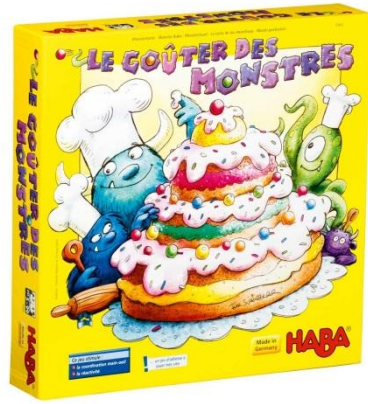
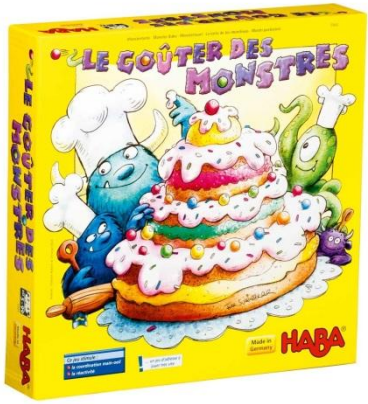
Epelle le mot  
à l'envers

Ecris le mot  
en fermant les  
yeux

Ecris le mot  
sur le dos de  
quelqu'un

Ecris le mot  
dans le sable  
ou la semoule

Dos de cartes



Mots niveau CP

oui



feu



roi



cinq



sept



poil



tirer



carton



maman



papa



beau



écrire



été



rapide



joli



place



vent



livre



nez



lion



marcher



corde



fille



loup



animal



titre



faux



navire



marche



bon



ordre



voiture



six



sorte



nature



midi





Mots niveau CE1

dans



nom



non



homme



avant



bonne



prendre



pleurer



jeu



forme



blanc



ours



sac



carte



agent



avion



complète



âne



huit



balle



odeur



capable



plus



avoir



toi



père



peur



enfant



lac



lever



oiseau



cœur



bientôt



journal



île



tomber



cage



gauche



feuille



café



face



machine



doux



barque



mais



jour



voir



entre



soir



tour



cahier



comme



classe



or



dix



année



mur



sable



avril



bleu



retrouver



triste



pêche



hier



sauter



four



deux



grand



verbe



mer



quatre



fin



noir



enfin



table



parler



mal



hiver



rendre



fée



tourner



conte



infinitif



neuf





futur



région



sucre



marché



avant



mot



tête



terre



jeu



porte



gros



école



photo



trouver



bateau



neige



passé



fête



lait



poitrine



chapeau



après



pomme



jaune



fleur



semaine



étoile

