SACCC pour Mac

Préambule

HyperCard® est (ou plutôt était) une application Macintosh de construction de logiciels appelés des "piles". L'élaboration d'une pile se fait en utilisant un langage de programmation intégré à HyperCard (le langage HyperTalk®).

Les piles sont, comme dans toute application, composées de cartes sur lesquelles sont disposés des "boutons" (zones sensibles de la carte ou d'un fond commun à plusieurs cartes, qui réagissent à un message - comme un clic - en fonction du script de programmation qui leur est associé), et des "champs" qui peuvent recevoir un texte, des images...

HyperCard fut peut-être, il n'y a pas si longtemps, le logiciel le plus élaboré du genre. Et, durant les années où les piles SACCC furent réalisées, Apple annonçait qu'HyperCard serait rendu compatible avec toutes les plateformes (PC et Mac, entre autres). Malheureusement Apple a, pour des raisons sur lesquelles il n'est sans doute pas utile de s'étendre, décidé d'abandonner les développements d'HyperCard pour d'autres objectifs technologiques et commerciaux. Et les piles ainsi réalisées n'ont donc jamais dépassé les frontières du Mac et même, pour être tout à fait clair, du système 9. C'est dire que, dans quelques années, lorsqu'Apple décidera de ne plus autoriser ce système conjointement au système X, les piles SACCC seront mises au rebut. Abandonnées par les hommes d'Apple, elles seront mortes sans adieu. Et ce au même titre que toutes les piles réalisées de par le monde par une multitude d'HyperCardiaques passionnés par leurs professions, essentiellement dans le monde éducatif non commercial.

Les piles HyperCard SACCC ne sont donc utilisables que sur Macintosh. Elles sont distribuées en tant que "CeQueVousVoulezWare" (5 \in ou 50 \in , comme vous voulez). Elles se trouvent sur le cd-rom SACCC que vous en fassiez la demande ou non. Vous pouvez donc les essayer à loisir avant de satisfaire aux conditions de distribution.

Les développeurs occasionnels ou professionnels (et pourquoi ne pas y consacrer l'un ou l'autre mémoire d'étudiants en informatique?...) sont par ailleurs autorisés à les adapter pour PC. Pour y arriver sans TROP de peine, il me semble que les utilisateurs de Revolution, de MetaCard ou éventuellement de SuperCard devraient être de bons candidats. Mais il ne s'agit là que de suggestions... J'ai d'ailleurs fait l'acquisition de "Revolution", mais je n'ai ni le temps ni l'énergie de m' attaquer seul à un tel projet. A bon entendeur, ...

Le prix, éventuellement dérisoire, des piles SACCC ne signifie pas que celles-ci sont dérisoires. Et si vous cherchez un logiciel d'aide à la communication, je vous suggère de ne pas les négliger.

Première partie. Un carnet de communication informatisé

De quoi s'agit-il?

La première chose à savoir est sans doute qu'une pile SACCC est avant tout, du moins pour les patients, un carnet de communication informatisé. Celui-ci est calqué sur le carnet de base réalisé sur papier. Mais il est aussi plus riche, illimité en taille et les messages sont conservés.

Tout ce que contient un carnet informatisé SACCC est entièrement paramétrable et ouvert. Vous pouvez donc tout transformer : créer des pages (aussi appelées "cartes), en supprimer, créer ou supprimer des boutons de messages, créer et transformer les menus et articles de menus ...etc Et tout cela bien sûr sans avoir à écrire la moindre ligne de programmation!!!

On peut évidemment aussi adapter les piles aux besoins spécifiques des patients ou aux habitudes et coutumes d'autres cultures.

Dans les pages du carnet, lorsque vous cliquez sur les noms des images (ce sont des boutons), un message est écrit. Les mots qui font partie du message sont alors marqués d'une croix (à gauche).



La première carte des fruits. Ici, tous les boutons et champs sont visibles et le patient peut accéder aux menus 1 et 2.



Notez que les boutons inutilisés par un patient peuvent être masqués.

Les boutons et champs jugés inutiles pour un patient ont été masqués.

Vous pouvez aussi placer des boutons qui parlent (vous enregistrez au micro ce que vous voulez et vous associez l'enregistrement au bouton que vous créez) ou des boutons qui écrivent et parlent à la fois. Un module particulier "paroles" des piles permet d'ailleurs de créer des pages qui n'ont d'autre fonction que d'y placer des images et de leur associer des boutons qui parlent ou affichent un message écrit.

Tous ces boutons peuvent être créés, masqués ou supprimés à volonté.

De la même manière, il est possible de créer différents types de champs de texte (à défilement ou non) sur une carte quelconque. Le passage de la souris sur une image peut, si vous l'avez décidé, conduire à afficher une aide dans l'un de ces champs.

Enfin, vous pourrez créer, où vous le souhaitez, des boutons d'accès à une application, un accessoire comme une calculette ou le lecteur de cd par exemple, un document ou une autre pile hypercard. Tout ce qui est disponible sur votre disque est accessible au départ des piles SACCC.

La transmission des messages dans le carnet

Dans un carnet-papier, les messages sont transmis par pointage. Dans un carnet informatisé, ils le sont par clics sur les noms associés aux images ou, si l'on veut, par clics sur les images. Les messages écrits demeurent et peuvent être visualisés de différentes manières :

- Le message écrit peut être consulté sur la page "texte", laquelle est accessible au départ de toutes les cartes du carnet. Les objets non utiles à un patient pourront être masqués.



La page où s'inscrivent les textes. Comme toujours, les objets inutiles pour un patient peuvent être masqués.

A partir de là, le message peut être imprimé et/ou conservé dans un fichier externe à la pile. A la demande, il peut être supprimé et la date du jour peut être automatiquement notée.

Sur la page "texte", on peut décider d'effacer les marques laissées précédemment dans le carnet.

On peut également se servir du champ de texte de cette page comme d'un véritable traitement de texte et y taper directement au clavier.

- On peut aussi choisir de visualiser ou non le texte au bas de toutes les pages du carnet et/ou d'afficher les images du message au bas des cartes (de gauche à droite).



Les messages peuvent aussi s'afficher en mots et/ou en images au bas des pages.

Les déplacements dans le carnet

Le déplacement entre cartes d'un carnet-papier se fait en tournant des pages et en se servant d'intercalaires et d'onglets.

Dans les piles SACCC, le déplacement peut se faire de diverses manières. Et c'est vous qui décidez des moyens que vous mettez à la disposition du patient.

- Par des menus et articles de menu en mots que vous pouvez transformer ou traduire. Ces menus peuvent se situer, comme dans toute application, en haut de l'écran.



Le menu l complet. La barre des menus est visible et le menu déroulant « Intérieur » est activé.

Il peuvent aussi être visualisés sur la carte de MENU1 dont il sera question plus loin en cliquant sur les onglets représentatifs des cinq catégories superordonnantes.



Des menus en mots propres à chacune des grandes catégories peuvent aussi (si cette fonction est activée) être affichés au départ du menu 1. Une aide visuelle peut également apparaître à droite de ces menus.

- Par des menus en images (les onglets sont des boutons d'accès aux cartes du carnet).

Ces onglets peuvent être tous représentés sur une seule page appelée MENU2.



Le menu 2. Avec l'image de la pomme à catégoriser.



Le sous-menu « desserts » du menu 2. Avec l'image de la pomme à catégoriser.

On peut d'ailleurs faire en sorte que ceci soit le mode d'accès privilégié ou unique aux cartes du carnet.

Ces onglets-boutons sont aussi représentés et organisés sur des cartes spécifiques à chacune des cinq grandes catégories. Ces cartes, que vous pouvez modifier ou créer, sont alors accessibles en cliquant sur les icônes situées à l'extrême gauche de chacune des pages du carnet. Des exercices de catégorisation d'images peuvent être réalisés sur ces cartes.



Les cinq boutons à l'extrême gauche (s'ils n'ont pas été masqués) donnent accès à des cartes d'onglets qui sont des boutons qui mènent à la première carte de chacune des sous-catégories représentées.

- Par clics sur des représentations miniatures des pages de vos carnets. Le logiciel contient en effet un module qui permet de créer aisément des planches (ou de modifier celles qui sont fournies) de miniatures (4, 9 ou 12 par page), chacune de ces miniatures étant un bouton d'accès à la carte correspondante. On peut d'ailleurs décider d'en faire le mode d'accès privilégié ou unique aux pages du carnet. Dans ce cas, les icônes situées à gauche des pages ne donneront plus accès aux cartes d'onglets mais bien à ces pages de miniatures. Les objets inutiles au patient peuvent être masqués et vous pouvez également créer des exercices de catégorisation d'images ou de mots écrits sur les miniatures de planches.



Une carte de « miniatures » dont les objets inutiles au patient ont été masqués. Chaque miniature est un bouton d'accès à la carte qui lui correspond.



Ici, tous les objets sont visibles et les items d'un exercice de catégorisation ont été préparés. Les images ou les mots à catégoriser apparaîtront sur la carte.

- Par recherche d'un mot dans le carnet (un bouton "chercher" peut être présenté sur chaque page, le logiciel ira alors ouvrir la ou les pages où le mot recherché se trouve). C'est à nouveau vous qui gérez les mots ou expressions qui peuvent être recherchées par ce moyen. Et la recherche peut s'effectuer sur des mots incomplets.

Le menu 1

A l'ouverture d'une pile SACCC, on accède à une carte de menu : le MENU1. C'est sur cette carte que vous déciderez (en cliquant sur des boutons) de toutes les options dont il a déjà été question et de certaines autres.



L'utilisation de ces boutons est facilitée car le passage de la souris sur chacun d'eux peut faire apparaître une aide ou explication assez détaillée.

Le nombre d'objets de ce MENU1 peut aisément être réduit afin de l'adapter aux attentes et possibilités du patient. En réalité, la majorité des objets de cette carte seront inutiles au patient. Vous pouvez les masquer tous d'un seul clic ou un à un. Lorsque vous réouvrirez la pile, les objets masqués le resteront. Et vous aurez évidemment toujours la possibilité de les faire réapparaître.



Ici, on a masqué tous les boutons et champs inutiles à un patient. On aurait bien entendu pu n'en masquer que certains.

La carte de programmation

La carte dite "de programmation" est une page au départ de laquelle vous pourrez créer toutes les cartes, tous les boutons et champs que vous souhaitez.

Mais tout ceci peut aussi être réalisé sur chaque carte individuelle grâce à un bouton qui propose toutes ces options de programmation.

	Cliquez sur l'un des boutons ci-dessous pour CREER UN BOUTON de ce type sur la									
1000	<u>carte d'où vous venez, à savoir la carte :>>> fruits</u>									
pers	□ 1A ○ 1B	1C 1D	(1)) 1E	2x	Зх	€ ▼ 4x 5x				
	Cliquez sur "- card à savoir la carte :	pour SUPPRIME	R la carte d'où	vous venez, fruits	1	- card)				
19 1	Cliquez sur "+ card" pour AJOUTER une carte APRES la carte d'où vous venez.									
quest	Cliquez sur le cadena : et ce afin de les tradui Après traduction, reve	s ouvert pour déver re. errouillez les champs	rrouiller tous le: en cliquant sur	s champs verroui le cadenas fer i	llés de l'application, mé .					
	+ gray (help) fie	1d MOD	DE : men p	personnel questions						
í í	+ scrolling fiel	i In	men i	intérieur 1						
1000			men e	externeur divers						
int.		trad	D trad2							
and the second second	delete htt	trac	13 trad4							
	Contraction	trac	15 1	aduction						
ATTEN	TION: NE CLIQUEZ	JAMAIS SUR LE	RECTANGL	E NOIR. Rien	de grave mais in	utile et				
ext. enquiqu	mant.									
	*	Progr	ammation		chercher					
divers 🖓		programmatio	n phrase							

La carte dite de « programmation ».



Deux boutons locaux de programmation permettent de prendre toutes les décisions au départ de chacune des cartes du canet.

Le manuel d'aide

Les piles SACCC contiennent un manuel d'aide complet et des aides spécifiques sont fournies on line un peu partout.

AIDE GENERAL	Energan-										
TABLE DES MATIERES											
****	***** Cliquez	: sur une rubriq	ue pour y accéo	ler ********							
aidecaraet C+ C- C+ C- C+											
Description gé	enérale de SAC	CC				<u> </u>					
A quoi sert SAC	CCC ?										
Créer des carnets de communication. Pourquoi? Pour qui? Comment? Quand?											
Commentaires à destination des proches du patient et des soignants.											
Pourquoi ne pas se contenter des pantomimes et des dessins?											
L'aide en ligne Comment traduire SACCC ? Comment modifier les menus et les articles des menus ? Propositions pour la réalisation de carnets "papier" Références bibliographiques											
Conseils et questions fréquentes Formulaire d'enregistrement											
						\					
MENU 1	MINI	PAROLES	Programmation		Créer un lien	Listing					
MENU 2	PHRASES	Textes	Essais		Ouvrir un lien	Catégorisation					

La première page du manuel d'aide inclus dans les piles SACCC.

Quelques options supplémentaires

- Sur toutes les cartes du carnet, vous pouvez aussi créer des boutons qui ouvrent une séquence QuickTime filmée ou sonore présente sur votre disque.

- Vous pouvez aussi ajouter des boutons qui appellent une image quelconque. Ces boutons pourront alors être éventuellement utilisés pour transmettre un message.

- Certaines cartes du carnet informatisé diffèrent du carnet-papier par l'ajout de certaines fonctions. Ainsi, dans la catégorie "argent", il y a une carte qui propose un convertisseur de monnaies. Dans la section "quand", chaque mois de l'année est associé à une carte où l'on peut noter des événements importants et on peut créer des horloges avec aiguilles pour rappeler des horaires ou rendez-vous. Et la carte "alphabet" peut servir de clavier à l'écran. Vous pouvez d'ailleurs modifier cette carte ou créer d'autres claviers.

- Lors des déplacements dans le carnet informatisé, il est possible de sélectionner l'option "onglets". La hiérarchie des onglets qui correspond à la page affichée est alors visible (tous les onglets s'affichent de haut en bas) à droite des cartes. Ceci permet de familiariser le patient avec l'organisation du carnet et est très utile lorsque vous proposez des exercices (de catégorisation d'images par exemple).



La première carte des fruits. Ici, tous les boutons et champs sont visibles. A droite, on voit que la fonction « onglets » est activée : la hiérarchie des onglets de la carte est présentée.

- Le rééducateur peut aussi créer des petits messages en images qui s'affichent à droite des cartes et demander au patient de reproduire le message en se déplaçant dans le carnet. Le message ainsi reconstruit s'affichera au bas des cartes en supprimant progressivement le message élaboré par le thérapeute.

- Sur toutes les cartes du carnet, il est possible d'utiliser, de transformer ou de créer des tâches de recherche visuelle d'images à l'écran. Il suffit de taper dans un champ particulier les noms des images correspondantes (ou d'importer un fichier préparé en dehors de la pile), puis de les faire défiler en diaporama contrôlé au bas de la carte en question (vous pouvez préciser vous même la position des images). Les listes de noms peuvent être distribuées au hasard à la demande. On peut évidemment aussi choisir de présenter des photos différentes de celles affichées sur la carte (par exemple une banane différente de celle de la carte). On peut aussi créer des exercices tout à fait spécifiques de recherche visuelle avec d'autres images que celles livrées avec SACCC.



Exercice de recherche visuelle sur une carte du carnet.

- Il est encore possible de décider de lier à toutes les cartes jusqu'à 5 boutons de mode (par exemple : où?, quand?, je veux ... seront les messages associés). Vous pouvez les créer.

- Lorsqu'un message est en construction, il est toujours possible d'effacer le dernier mot du message en cours.

- Signalons encore et enfin que, en cas d'héminégligence du champ visuel droit, il est possible au thérapeute de faire clignoter la partie droite des pages du carnet afin d'attirer l'attention du patient vers l'espace négligé.

Seconde partie. Plus qu'un carnet informatisé

Autres piles

SACCC est livré avec quatre autres piles qui ont été spécifiquement conçues pour s'adapter aux mieux aux patients : un agenda, un carnet d'adresses (on peut y laisser les photos des connaissances), un répertoire de cds (on peut y laisser les photos des auteurs et entendre des extraits) et la pile LISE qui est un outil personnalisable de communication pour certains handicapés moteurs comme des patients atteints du locked-in syndrome (d'où son nom).







Un lanceur de tout ce qui se trouve sur le disque dur

Un module spécifique des piles SACCC permet de constituer aisément des lanceurs d'applications, de documents ...

Un outil de création des cartes du carnet

Un module spécifique est dévolu à la création de nouvelles cartes. Il ne s'agit pas là d'un logiciel aussi élaboré que certains mais on y trouve cependant des loupes (pour rétrécir ou agrandir une photo), des outils de déplacements des images isolées sur les cartes (au pixel près), la possibilité d'ajouter des textes, des gommes (pour effacer une ou plusieurs photos), une grille (pour aider au placement des photos), un outil pour réaliser des captures d'écran (afin de les imprimer ou des les utiliser à d'autres fins) ...



Le module « Création de cartes ». Une carte est en construction. On peut aussi se servir de ces cartes pour faire défiler des images à dénommer.

Un outil de présentation et de création d'exercices

Plusieurs modules intégrés aux piles SACCC permettent de réaliser aisément divers exercices.



Un exemple d'exercice de catégorisation d'images. L'exercice aurait aussi pu porter sur des mots écrits. Les boutons et champs qui ont servi à la création de l'exercice ont été masqués.

Certains types d'exercices ont déjà été mentionnés plus haut.

Par ailleurs, le cd-rom est livré avec plus de 500 exercices. Mais les piles SACCC vous permettent de les utiliser et d'en fabriquer autant que vous le voulez. Seules votre imagination et sans doute un peu de votre temps (mais en est-il autrement de tout logiciel ouvert?) seront nécessaires. Les piles contiennent des modules qui vous permettent de réaliser des exercices d'appariement d'images ou de mots et d'images, de désignation, de recherche d'intrus, de dénomination, de catégorisation, de mémorisation d'images ...

Les exercices que vous présenterez avec les piles SACCC ne seront pas accompagnés d'un feed-back en termes de réponses correctes ou incorrectes et vous ne pourrez enregistrer aucun histogramme de résultats ... Mais la particularité est que les feed-back pourront toujours être faits sur les cartes du carnet. La programmation des piles fait que tout cela est réalisable facilement.

Ceci est particulièrement intéressant dans les exercices de catégorisation, d'intrus, d'associations entre images... Imaginons que vous souhaitiez créer un exercice où des photos d'aliments (ou les mots écrits correspondants ou, pourquoi pas, les mots dits) sont présentées et que le patient doive juger du fait que ces items ont ou non un rapport avec la photo d'un boulanger. Dans cet exemple, le feed-back sera fourni par le fait que vous aurez associé à la photo du boulanger un bouton qui mène à la carte "petit déjeuner" ou "desserts" du carnet. Et vous pourrez toujours aussi accéder à toutes les autres du carnet. C'est dire que les exercices sont en général clairement destinés à être utilisés avec le thérapeute présent et non par le patient seul.

Et n'oublions pas que le travail réalisé avec un patient au moyen des piles SACCC ne doit pas nécessairement avoir pour objectif de l'amener à utiliser un carnet informatisé. Ce travail n'a souvent pour but que de favoriser l'usage du carnet-papier et l'amélioration des compétences cognitives qui sous-tendent cet usage.

Pourquoi trois piles SACCC ?

Les trois piles sont strictement identiques en dehors du fait que, sur la seconde, les noms des images ne sont pas inscrits (mais les boutons de message sont présents) et que, sur la toisième, ni les noms des images ni les boutons de message ne sont présents. On imagine aisément comment le thérapeute pourra tirer profit de ces différences durant ses séances de rééducation avec tel ou tel patient.

Traduction des piles

Les piles ont été réalisées de telle sorte qu'elles pourront être traduites (aides on line comprises) dans la langue que vous voulez.

Mais encore...

Plus haut, il a déjà été noté que les piles SACCC sont ouvertes à toutes vos idées. Ainsi, quelqu'un me faisait remarquer qu'un logiciel comme XXX permet au patient qui le souhaitrait de créer au moins certaines phrases grammaticalement correctes (d'exprimer par exemple "Je voudrais une pomme" plutôt que "Michel - ou Je - vouloir pomme). Ceci n'a pas été directement pensé dans les piles SACCC. Mais, à la réflexion, une bonne part de ce que peut faire XXX peut être réalisé avec SACCC.

Si vous n'avez pas la solution à une question que vous vous posez ou à un souhait particulier, n'hésitez pas à m'en faire part. Dans la mesure de mes possibilités, j'essaierai d'y répondre. Et, en échange d'une enveloppe timbrée et du prix du cd-rom (soit un maximum de $5 \in$ au total), je me ferai un plaisir de vous envoyer les résultats de mes essais.